

Personalizando o Dreamweaver

- Acessando o painel de Preferências:

O painel de preferências possui todas as configurações que o Dreamweaver oferece. Para quem é usuário de PC, poderá acessar pelo menu [EDIT>PREFERENCES](#) ou [Ctrl+U](#). Para quem trabalha com Macintosh, menu [DREAMWEAVER>PREFERENCES](#) ou [Command+U](#). E a partir dessa matéria, traremos um pouco do Mundo Macintos. Para quem já trabalha com Macs, ficará mais á vontade e para quem não conhece, uma introdução. Lógico, sem deixar de lado os usuários de PC.

- Trabalhando com o painel de Preferências:

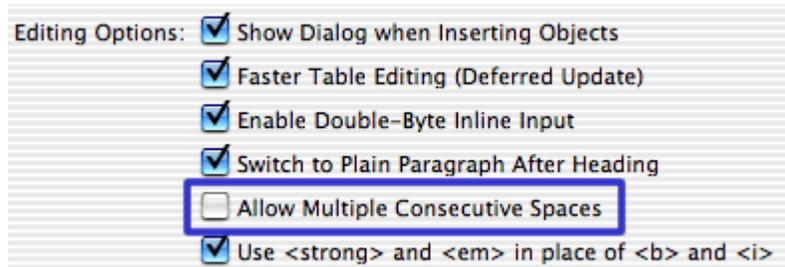
Clique [aqui](#) para ver o painel.

Repare na esquerda da janela que existe um menu com várias opções. Para cada item deste "menu", você terá uma série de opções. Vamos passar agora por algumas que selecionamos para a matéria.

Várias opções vêm ativadas como padrão. Cabe ao usuário ativar outras ou desativar, de acordo com sua adaptação.

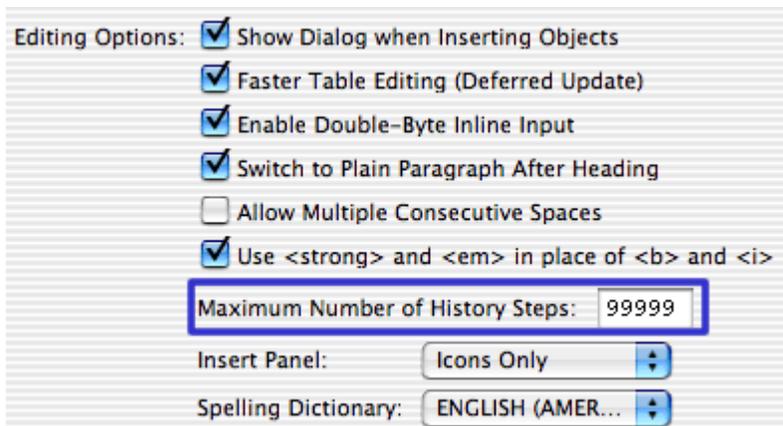
Menu General

Existe uma opção que facilita muito a vida de quem trabalha com muitos textos. Você já deve ter reparado que não consegue dar mais que 1 espaço nos textos e que para dar mais que 1, deve ir ao código fonte e adicionar um ` `. Isso acontece porque a opção "Allow Multiple Consecutive Spaces" (ativar espaços múltiplos consecutivos) vem desativada. Veja a imagem abaixo:

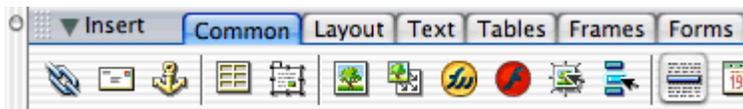


Para tornar mais de um espaço possível (espaços digitados pela barra de espaço do seu teclado), basta ativar esta opção! Isso traz uma comodidade muito grande para trabalhar com textos que precisam ser acertados em lugares específicos de um site.

Ainda no menu General, teremos outra opção muito importante que é o número de vezes que o histórico poderá voltar (o Ctrl+Z ou Undo). Esse número deve variar entre 2 vezes e 99.999 vezes. Veja abaixo:



Finalizando o menu General, temos a opção "Insert Panel", que é o painel onde as ferramentas são mostradas:

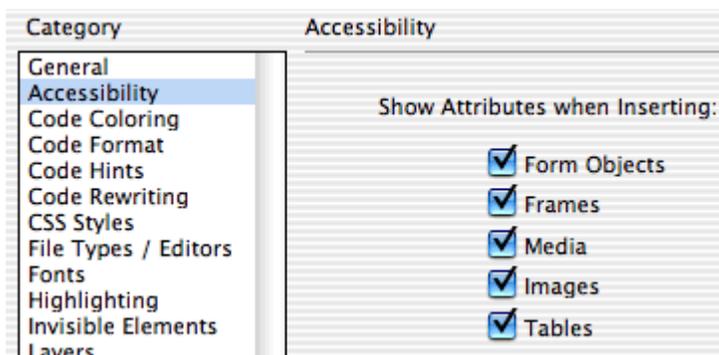


Veja que você poderá configurar "Icons Only" (apenas ícones), "Text Only" (apenas texto) ou "Icons and Text" (ícones e texto).

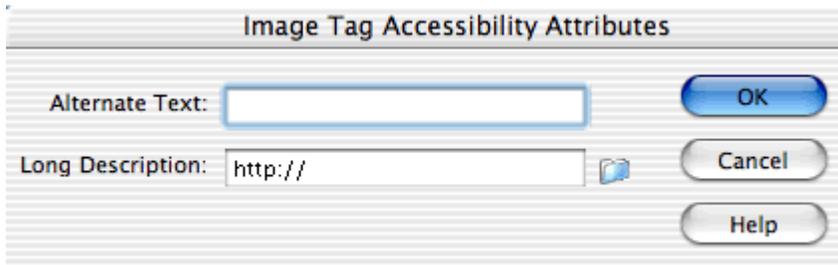
Existem várias opções ainda em "General". Dê uma olhada nelas e ache a melhor forma para trabalhar!

Passando para o próximo menu.

Accessibility



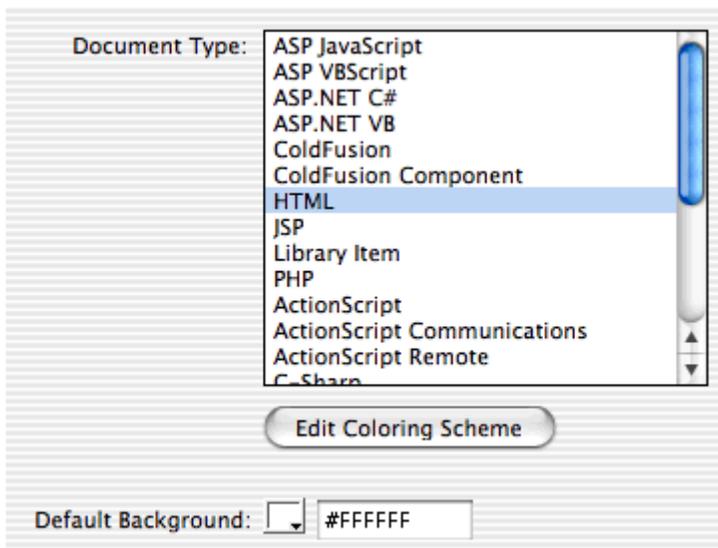
Este menu possui opções de acessibilidade, ou seja, pequenas coisas que ajudam na identificação dos objetos e na navegação do usuário. Por exemplo, ativando "Show attributes when inserting **IMAGES**" (mostrar atributos quando inserir **IMAGENS**), você terá opções logo quando inserir uma imagem. Veja abaixo:



São informações a mais que você pode aplicar ao objeto. Interessante...Veja também as opções ativadas para os outros tipos de objetos.

Passando para o próximo menu.

Code Coloring

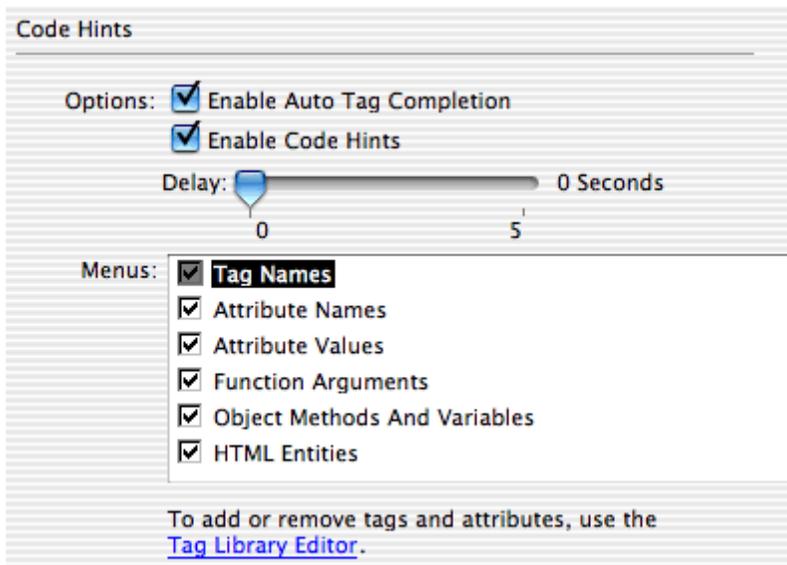


Esta opção é muito legal para quem trabalha muito com códigos e precisa ter cores diferentes para cada tipo de código. Em primeiro plano, teremos o tipo de arquivo que queremos editar o esquema de cor, o botão para editar e "Default Background" (Cor de fundo padrão). Tudo que você mudar neste menu será para o tipo de documento selecionado na lista. Se você não se sentir satisfeito em mudar cor de fundo do código fonte, poderá editar todas as cores clicando no botão "Edit Coloring Scheme". Veja as opções quando selecionamos PHP como tipo de documento e editamos o esquema de cor clicando [aqui](#).

Em "Style For" você seleciona o tipo de TAG e ao lado escolhe as cores. Com isso, você pode facilitar sua interação com o código fonte.

Próximo menu.

Code Hints (Sugestão de códigos)



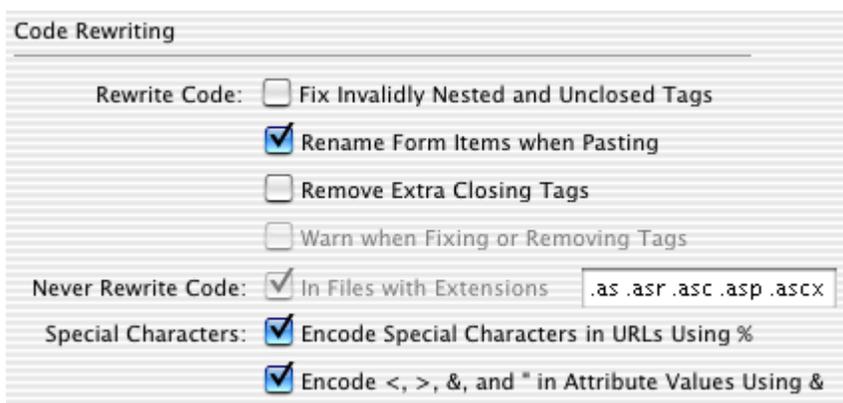
Este menu traz opções para a edição do código fonte. Em "Enable Auto Tag Completion" você ativa o autocompletar.

Repare que com ela ativada, você digita no código fonte "<" e já aparece uma lista de códigos para você adicionar. Isso torna o trabalho muito prático. Um exemplo é na criação de iFrames. Fica bem rápida e simples a criação.

"Enable Code Hints" ativa as sugestões de códigos e em "Delay" você configura o tempo que o Dreamweaver espera para mostrar a sugestão. Em menus, você marca os tipos de códigos fonte que aparecerão nas sugestões.

:: Code Rewriting ::

Esta parte personaliza quanto a escrita de códigos do Dreamweaver.



Em "Rewrite Code", você define opções como fixar tags inválidas. Renomear o nome de um form quando copiar e colar/remover Tags extras para fechar um comando e Avisar quando fixar ou remover uma Tag.

"[Never Rewrite Code](#) in files with extensions [.....] define em qual tipo de arquivo o Dreamweaver pode ou não re-escrever um código.

"[Special Characters](#)" é uma opção muito importante, principalmente para quem trabalha com programação no Dreamweaver:

- **Encode Special Characters in URLs using %:** Ativa a opção de substituir caracteres de um endereço por símbolos, usando "%".

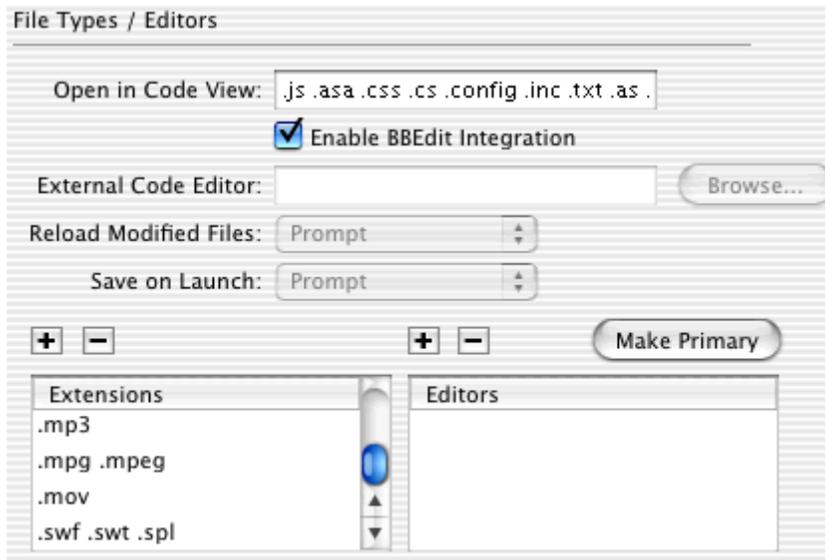
Por exemplo: Você criou um link para www.imasters.com.br. Com esta opção ativada, o link no código fonte será `` (Substituiu um espaço por %20).

- **Encode <, >, & and * in Attribute Values Using &:** Funciona da mesma forma, mas ao invés de substituir por "%", usará "&".

Por exemplo: ao digitar "<", o código fonte será modificado para "<".

Ativando ou desativando essas opções, você se adapta da melhor forma. Às vezes, no trabalho com alguma programação, o Dreamweaver muda algum desses códigos e as coisas param de funcionar. Então, vale uma atenção especial para quem trabalha com programação....

:: File Type/Editors ::

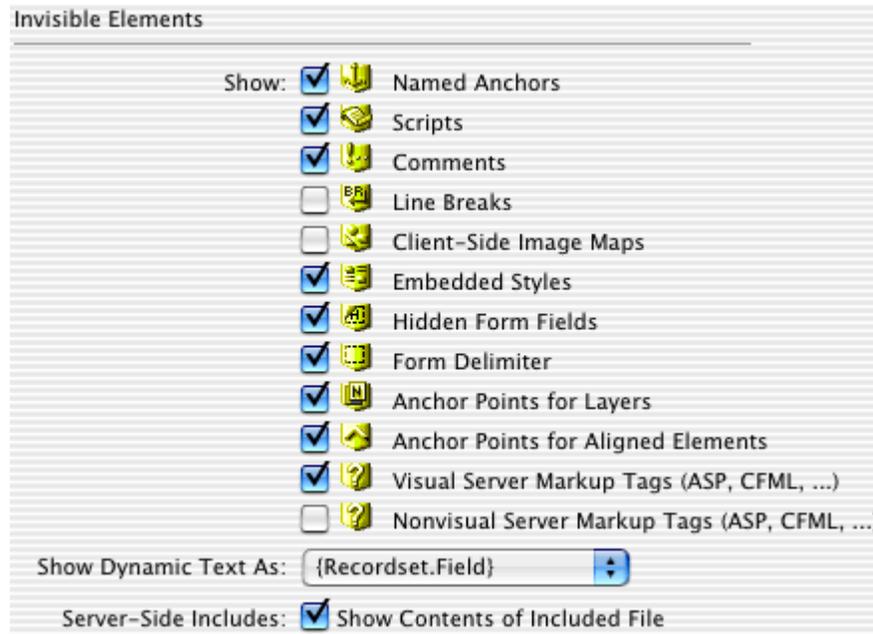


Nestas opções, podemos definir os tipos de arquivos que serão abertos no modo de Código ([Open in Code View](#)). Podemos escolher um editor de código externo ([External Code Editor](#)).

Outra opção muito interessante é de poder definir os programas que editam cada tipo de arquivo. Por exemplo, como padrão, o Dreamweaver manda editar uma GIF direto no

Fireworks. Se você não usa o Fireworks, poderá modificar este padrão e colocar, por exemplo, o Photoshop.... e por aí segue...

:: Invisible Elements ::

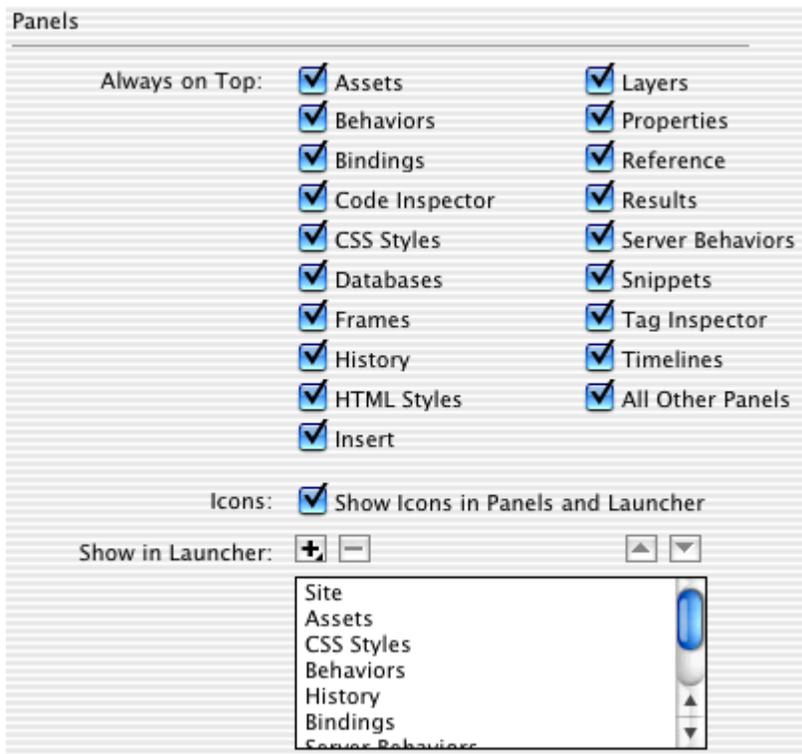


Nesta tela você tem a oportunidade de ativar ou desativar alguns ícones de ações. Por exemplo, [Line Breaks](#). Imagine a cada Quebra de linha aparecer um ícone indicando?... é desnecessário... por isso, geralmente não fica ativado.

Você pode fazer isso com comentários, âncoras, scripts, forms, etc.

A última opção ativa a exibição do conteúdo de uma include "[Server-Side](#)".

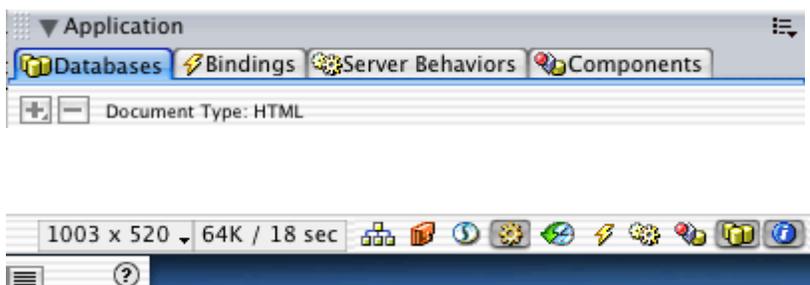
:: Panels ::



Nesta tela você configura todas as suas opções sobre os painéis. São 3:

- **Always on Top:** Como o nome diz, sempre acima ou seja, você indica quais painéis ficarão sempre acima de tudo... Logo, tudo o que for marcado, ficará acima da janela principal, evitando serem escondidos.

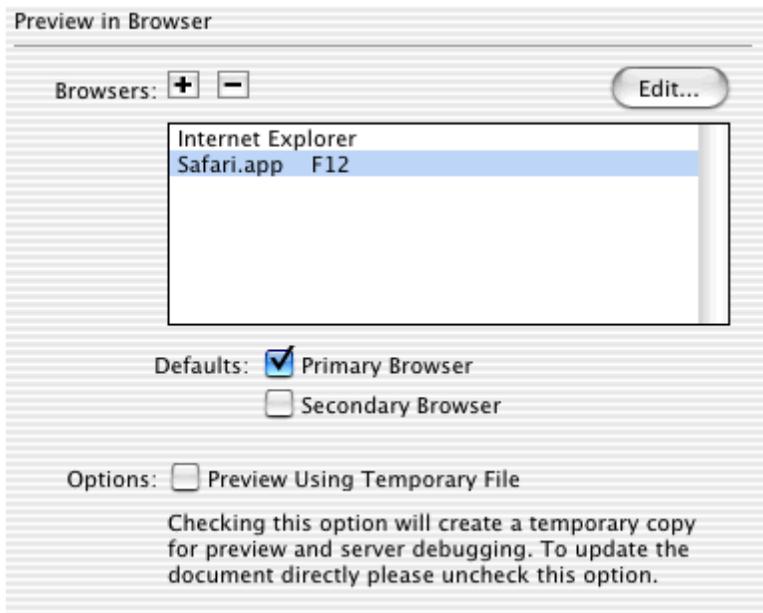
- **Icons (Show Icons in Panels and Launcher):** Esta opção ativa a exibição de ícones nos painéis e na parte de baixo da janela. Veja abaixo:



- **Show in Launcher:** Aqui você define quais painéis serão exibidos lá na parte de baixo da janela aberta. Pode ser uma boa saída para quem trabalha com uma resolução de vídeo baixa e precisa economizar espaço sem perder agilidade.

Estas opções são muito legais. Evitam pequenos incidentes que fazem uma grande perda de tempo...

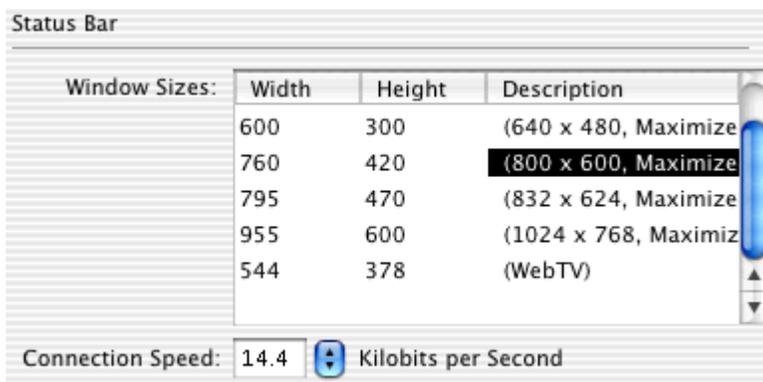
:: **Preview in Browser** ::



Esta opção define o Navegador padrão, com o qual o Dreamweaver vai interagir na hora de fazer um preview. No caso, você poderá definir navegadores como Primário ou secundário, sendo o primário o principal.

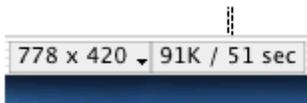
Em "**Options**", você ativa o uso de arquivos temporários para o preview. Se você não ativar esta opção, o Dreamweaver exibirá o preview diretamente do arquivo original, evitando que você tenha que abrir pastas etc. Se você ainda não salvou o arquivo, verá uma mensagem para que o salve. Só então, o preview será gerado.

:: Status Bar ::



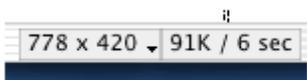
Estas opções são muito interessantes. Em "**Window Sizes**" você define o tamanho da janela para o caso de testar uma rolagem. Você pode criar seus próprios tamanhos.

Em "**Connection Speed**" você seleciona a velocidade de conexão para que o Dreamweaver faça uma simulação de carregamento... Veja abaixo:



Usamos um tamanho diferente, com as medidas 778x420.
Um projeto de 91k carregado num modem de 14.4 carregaria em 51 segundos.

Agora, veja na imagem abaixo o mesmo projeto carregado numa conexão 128:



Demoraria apenas 6 segundos.

Estas pequenas configurações que o Dreamweaver nos permite fazer, ajudam muito na agilidade de criação. Vale uma grande atenção as **Preferências!**