

Para todos verem

Sem dúvida nenhuma um dos maiores problemas que os desenvolvedores e designers encontram é na hora de testar o site e começar a ver que o menu pop-up não roda no Opera, o CSS fica com problemas no Netscape, a janela Chromeless não funciona, e o profissional se mata.

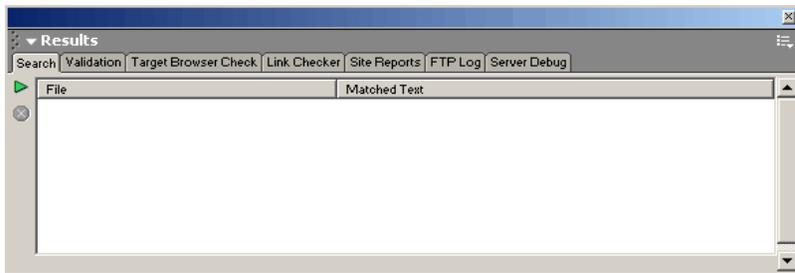
Fazer um site 100% compatível utilizando todos os recursos que a WEB oferece, é um trabalho praticamente impossível. Antes de iniciar um site, veja qual será o público alvo, qual navegador a maioria dos usuários usa, que plataforma utilizam. A partir dos números você poderá decidir se:

- Cria um site simples, mas funcional e que a maioria dos navegadores aceite.
- Um site em Flash para ter um design complexo e recursos avançados.
- Um site para cada navegador (somente os principais).
- Fazer um site para o navegador principal.

Além de tudo isso, há algo que os brasileiros não se preocupam pelo menos por enquanto, sites para deficientes visuais. Os recursos de acessibilidade permitem que o usuário que tenha um software como o WindowsEyes instalado, leia sites que tenham estes recursos disponíveis. Nos Estados Unidos qualquer site deve ter recursos de acessibilidade. Na próxima semana estarei com dois artigos explicando Acessibilidade no Flash e no Dreamweaver.

Veremos abaixo vários recursos que o Dreamweaver MX oferece como ajuda no desenvolvimento de sites que foram comentados neste artigo, sem muita profundidade, pois matérias anteriores já trataram dos assuntos separadamente, faremos uma re-leitura desses artigos.

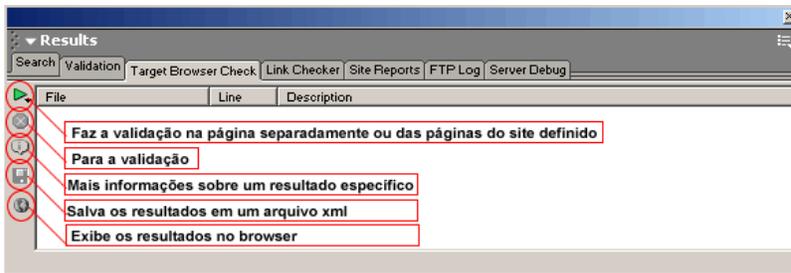
Paleta Results



A paleta Results fornece várias opções para que você possa por exemplo, substituir um texto ou uma tag HTML por outra. Validar o código ColdFusion, verificar links quebrados, verificar a compatibilidade dos recursos do seu site com vários browsers, e muito mais. A opção que veremos aqui será a **Target browser check**.

A Target browser check é responsável em validar todo o código do seu site, exceto linguagens dinâmicas. É possível com ela, verificar o conteúdo de todas as páginas do site definido no Dreamweaver, sem contar que você pode gerar um HTML com os resultados e salvar isto em um arquivo.

Abaixo você vê uma figura onde é explicado todas as funções da Target Browser Check:



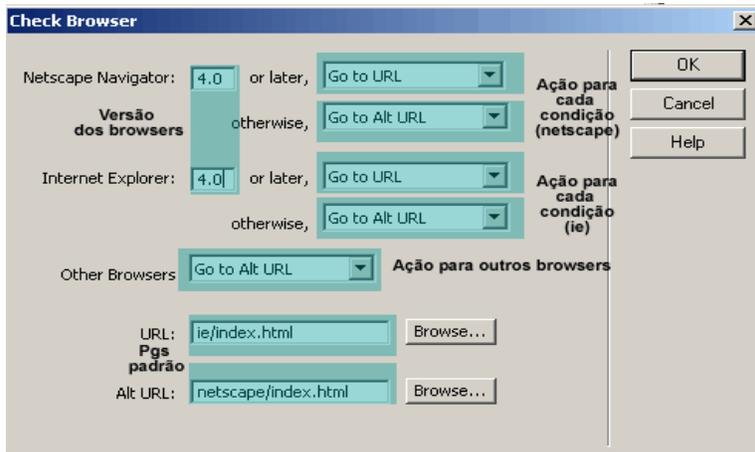
[Clique aqui para ver a imagem no tamanho original](#)

Behaviors

Na paleta Behaviors, encontramos duas delas que serão úteis para os sites citados, veja a figura:



A Behavior **CheckBrowser** oferece a opção de redirecionarmos o usuário para uma página dependendo do seu navegador, no caso, Netscape ou Internet Explorer, outros browsers ainda não foram incluídos nessa Behavior, mas você pode definir uma página padrão caso o browser seja diferente de Netscape ou Internet Explorer, veja a figura:



[Clique aqui para ver a imagem no tamanho original](#)

Outra behavior interessante é a **Check Plugin**, ela faz uma verificação para ver se o usuário possui um plug-in ou não, entre eles: Flash, Shockwave, QuickTime, LiveAudio, Windows Media, podendo também definir algum outro plug-in. Veja a imagem:



[Clique aqui para ver a imagem no tamanho original](#)

Para finalizar a paleta Behaviors, o Dreamweaver permite que você organize a paleta mostrando apenas os recursos disponíveis para Internet Explorer, por exemplo, veja a figura:

