

Navigation Bar

Construção do exemplo:

No exemplo, temos o link "Menu 1" para uma animação horizontal e o link "Fale Conosco" para uma animação vertical.

Dividi em passos para facilitar o entendimento.

1º Passo: Crie a figura do topo. Nela, já estarão contidos os dois links.

2º Passo: Crie uma camada. Dentro dela adicione a figura do sub-menu. Em nosso exemplo, esta é a figura:

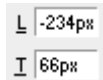


3º Passo: Momento de animar esta camada.

Abra o painel TimeLines (Alt+F9). Com a camada selecionada, adicione-a à Timeline pelo menu do clique direito do Mouse (Add Object). Deixe a Timeline com 15 Frames.

4º Passo: Criaremos agora os frames da animação.

4.1: Selecione o Frame 1. Posicione a camada com as coordenadas a seguir:



Veja que a coordenada horizontal é negativa. Isso porque a camada deverá ser escondida pelo Navegador.

Na outra animação, não poderemos usar este recurso. Nem alterar o valor de Z-index pois uma série de erros poderá ocorrer. Teremos que usar uma máscara para a animação vertical, mas isso será mais a frente.

4.2: Agora, teremos que criar um Keyframe no Frame 8 pelo menu do clique direito do mouse > Add Keyframe.

Com o frame 8 selecionado, atribuímos um novo valor para a coordenada horizontal: de -234px para **56px**. Agora, a camada estará totalmente disponível para a visualização no navegador.

4.3: Note que no exemplo, antes da camada "Piscar", ela vai um pouco mais para a direita e volta. Isso será feito com mais 2 Keyframes. Então:

- » Crie um Keyframe no Frame 9 e outro no Frame 10.
- » Selecione o Frame 9 e mude o valor da coordenada horizontal de 56px para **68px**.
- » Selecione o Frame 10 e volte para o valor antigo (56px).

Com estes dois Keyframes, a camada irá "andar" para frente e voltar para a posição final da visualização.

Este movimento é para dar uma sensação maior de ação na animação.

4.4: Com a primeira parte pronta, falta agora o "Piscar" da camada, outro complemento para a animação.

Para fazer isso, teremos que adicionar mais 3 Keyframes nos frames 12,13 e 14, já que existirá o Keyframe no frame 15 (frame 15 que já terá a posição final). Com os 3 Keyframes criados, falta atribuir as alterações de visibilidade.

- » Selecione o Frame 12 e atribua a visibilidade "Hidden".
- » Selecione o Frame 13 e atribua a visibilidade "Visible".
- » Selecione o Frame 14 e atribua a visibilidade "Hidden".
- » Selecione o Frame 15 e atribua a visibilidade "Visible".

4.5: Com a parte dos Keyframes pronta, falta a ação para fazer a animação ter um Loop (para repetir a animação sempre que requerida pelo navegador).

No Painel Timelines, existe o CheckBox Loop. Marque esta opção. Automaticamente, será gerado um behavior no frame 16 enviando a animação devolta ao frame 1. Agora, se a animação ficasse desta forma, nunca pararia.. então, para que ela pare no frame 15 e em um novo clique volte ao início, você terá que adicionar outro behavior à Timeline: Stop TimeLine. Para isso, selecione na linha "B" da timeline o frame 15 e no painel Behaviors>Timeline adicione a opção Stop Timeline.

4.6: Está quase pronta esta animação. Faltam dois itens:

No painel Timelines, existe o campo FPS (frames por segundo), com o valor default de 15. Mude este valor para 30. Isso gerará uma animação mais "macia", sem trancos na passagem dos frames.

E para terminar, crie um mapa no link "Menu 1" da imagem do topo. Com este mapa selecionado, vá em Behaviors>Timelines> PlayTimeline e selecione a timeline correspondente. No nosso Exemplo, a timeline é "Menu 1".


Ainda com o mapa selecionado, vá em Behaviors>Show-Hide Layers e selecione Hide para a camada do menu. No Evento do Mouse, selecione OnMouseOver (isso fará com que, ao tirar o Mouse da figura, a camada suma).

Agora, selecione a camada do Menu. Vá em Behaviors>Show-Hide Layers e selecione Show para a camada e como evento do Mouse OnMouseOver. Repita a operação e selecione Hide Para a camada com o evento OnMouseOut. Estas duas ações farão com que, ao tentar acessar o menu, ele não suma.

Pronto. Este menu está acertado já. Falta o Menu Vertical.

5º Passo: Vamos criar o Menu Vertical.

Crie uma nova camada e adicione o conteúdo interior. No nosso exemplo um pequeno Formulário.

Agora, como tinha dito anteriormente, você terá que criar uma máscara para esconder a camada. Então, crie uma nova camada e no campo "Overflow", atribua Hidden. Isso fará com que ela se torne uma máscara. Arraste então a camada do Formulário para dentro da máscara (arraste o ícone da camada = ).

Agora, ajuste a camada do Formulário para que apareça corretamente no Navegador, assim como o tamanho da máscara para não esconder o que não deve.

Com estes ajustes, você terá que repetir os passos anteriores, lembrando que as medidas agora são verticais.

Lembre-se de mudar o Campo FPS para 30, adicionar os Behaviors no mapa e na camada e fazer os Keyframes corretamente.

Observação: Existe outra forma de adicionar KeyFrames! Basta clicar no frame desejado com o CTRL apertado!.