

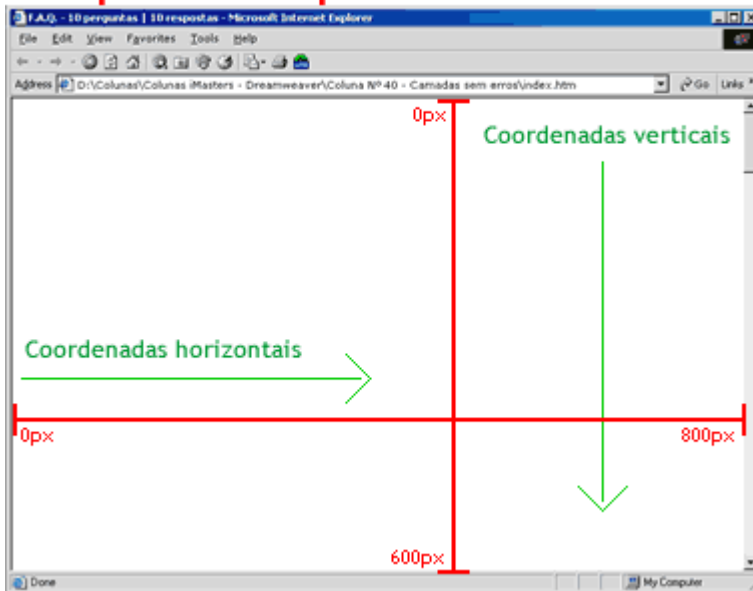
## Erros com Camadas

### Lógica das Camadas:

É muito importante entender como funcionam as camadas... isso já vai te dar uma boa base para resolver seus problemas.

Veja bem. As camadas funcionam por posicionamento absoluto. Trocando miúdos, seu posicionamento é feito por coordenadas em pixels, que começam no início do navegado e vão de 0px até 800px, 1024x, 1280px etc... o mesmo acontece na vertical, indo de 0px até 600px, 768px, 1024px etc.. Veja o esquema:

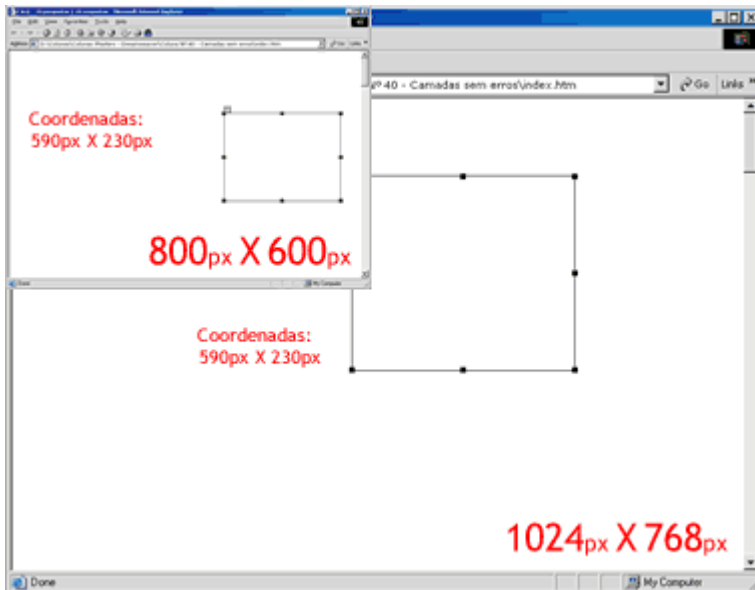
800px X 600px



\* Tamanho imaginário, sem os cortes da rolagem e das barras deferramentas

Então, sabendo que as camadas são **FIXAS** por coordenadas, vou explicar que o Dreamweaver não está errado quanto você muda a resolução e a camada "muda de lugar".

Não é camada que muda de lugar... a camada é fixa.... Veja abaixo:



Veja: a camada foi posicionada com coordenadas 590x230 para a resolução 800x600. Ao mudar a resolução para 1024x768, a camada continua posicionada nas coordenadas 590x230. A camada é **FIXA**. o que muda é o tamanho do navegador, que maior, libera um espaço a mais em px. Só que a camada começa a contar suas coordenadas a partir das bordas lateral esquerda e superior, sendo assim fixadas no mesmo lugar sempre.... lembre-se... elas são absolutas!

Resumindo, a camada nunca muda de lugar.... ela permanece exatamente onde você a posicionou... o que muda é o espaço a mais que uma resolução tem e não a camada que aparece torta ou fora do lugar.

Para que uma camada se adapte à nova resolução, ela deverá ser relativa.... veja na [coluna 13](#) o estudo que fizemos sobre as camadas relativas.

Porém, temos uma outra solução, pelo menos para sites centralizados na tela que se adaptam à cada redimensionamento. É o uso de iFrames. Veja na [coluna 30](#)... no fim dele, falo da finalização do exemplo em que usamos os iframes... veja que o menu do exemplo (Reservas) possui uma camada.... imagine se o site não fosse colocado dentro do iframe? a camada ficaria ou no mesmo lugar sempre que a tela se redimensionasse ou então teríamos que fazer o posicionamento relativo da camada.

Bom, o tema está aí.... espero que metade dos seus problemas com camadas tenham sido resolvidos. Lembre-se as camadas por padrão, são fixas! mas existem maneiras de fazê-la ser relativa certo?