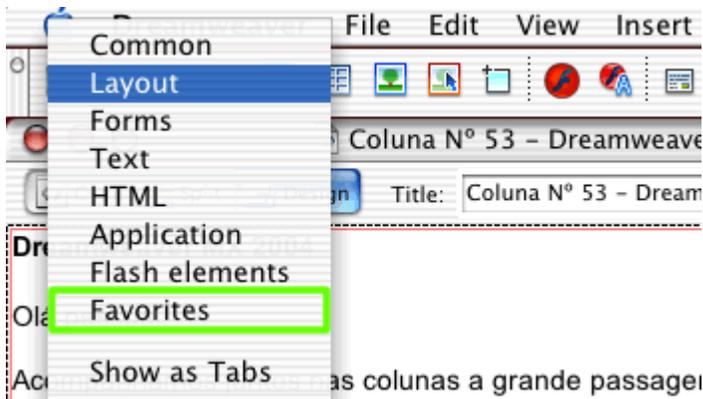


Dreamweaver MX 2004

01 - Começamos pelo visual.. É super importante ter um ambiente de trabalho onde você se sintam bem... Porém, não basta apenas este ambiente.. o ambiente da ferramenta de trabalho também precisa ser bom. A Família MX deu um salto muito grande em direção a isso... a família MX 2004 aprimorou ainda mais, criando um ambiente muito bom. As mudanças ocorreram nos ícones dos painéis, nas barras e caixas de ferramentas etc.

Resumindo, o que vários programas deixam de lado, os MX 2004 se preocuparam e fizeram o que deveria ser feito: Criar um ótimo ambiente de trabalho.

02 - Acessibilidade.. Tudo ficou mais acessível e preferencial... No painel "Insert", podemos fazer um Favoritos com as principais ferramentas! veja abaixo:



Para fazer seu favoritos, basta clicar com o botão direito e então selecionar: "Customize Favorites".

Alem disso, as ferramentas foram redistribuidas e classificadas dentro dos painéis de ferramenta.

03 - CSS. Nunca houve tanta interação com as folhas de estilo como existe nesta versão do Dreamweaver. De cara, ao abrir as propriedades de página, já encontra opções que criam os CSS padrões do site com fonte, tamanho, cor, tipo, margem de página etc... Na edição do site, as modificações feitas por você vão sendo transformadas em novos estilos... por exemplo: Se você coloca uma cor e negrito numa parte do texto, um novo CSS é criado na hora, sempre seguindo a seguinte nomenclatura: style1, style2 ... No painel de propriedades, sempre que você selecionar um objeto, a caixa "Style" vai aparecer e nela, você terá todos os estilos criados... Veja abaixo:



Ainda na caixa Style, você poderá renomear ou manusear suas folhas de estilo. Você também poderá criar CSS no painel "DESIGN".

04 - Ferramentas Excluídas da Versão MX.

Recebi um email perguntando sobre a ferramenta "TimeLine".. Ela foi excluída do Dreamweaver MX 2004. Para ver a lista completa das ferramentas e preferências excluídas com a explicação, clique [AQUI](#).

05 - Novas Ferramentas. São várias. Uma das grandes mudanças realmente foi este suporte ao CSS muito aprimorado. Vejamos outras ferramentas:

- Edição de Imagens:

Contamos agora com pequenas ferramentas para edição de imagens dentro do Dreamweaver. Veja abaixo:



A primeira opção já existia: "Edit". Ao lado, temos a ferramenta "Optimize in Fireworks" . A seguinte é "Crop" (corta a imagem). A próxima é "Resample" (com esta ferramenta você pode diminuir uma imagem). Prosseguindo, teremos "Brightness and Contrast" para brilho e contraste e "Sharpen" para tratar a imagem.

- View Mode:

Contamos com 3 tipos de layout:

Standard: Edição padrão, porém, temos novas guias sobre as tabelas... com medidas, ajudam muito no desenvolvimento.

Expanded: Este é novo. Ele expande as tabelas para que o usuário possa ver as células e seu conteúdo de melhor forma... pode ser muito útil.

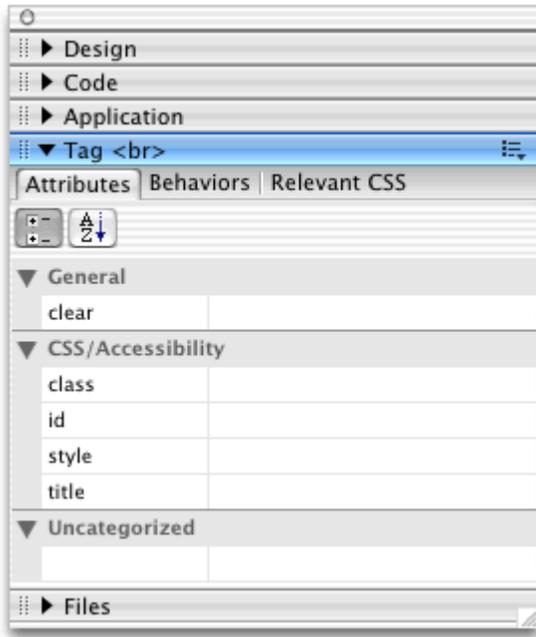
Layout: Edição para casos mais trabalhados (Veja a matéria [Standard View - Layout View](#)).

- Browser Check Erros:

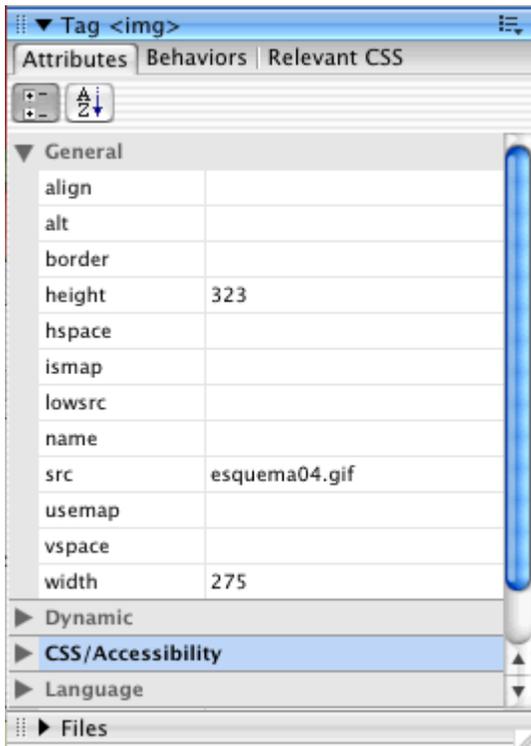
Esta checagem é muito ampla! Compara com vários navegadores para Windows, Linux e Macintosh: Internet Explorer, Mozilla, Safari, Netscape, Opera

- Organização/Edição do Painel Attributes :

Veja na imagem abaixo:



Através deste painel você poderá controlar todas as opções para um objeto qualquer. Basta selecionar qualquer objeto e acessar todas as suas propriedades.. Veja um exemplo abaixo, quando selecionamos uma imagem:



Em **General**, todas as opções referentes ao objeto selecionado serão exibidas, e clicando nos campos da direita, poderá editá-los. O Mesmo acontecerá com as outras opções...

- **Programação:** Para quem trabalha com programação, o Dreamweaver vai ajudar mais ainda na criação das Tags! Tem suporte à várias linguagens e integração com banco de dados... É uma boa ajuda.