

06 - Links

Com o nome de hiper-ligação em português, um **link** é geralmente um pedaço de texto ou uma imagem que tem a particularidade de quando clicado no browser, normalmente ir procurar e carregar uma nova página, um novo recurso... um link pode ser muito mais do que isto, mas não vale pena complicar agora!

Para se produzir um link no Dreamweaver, tudo o que se tem a fazer é seleccionar um pedaço de texto ou uma imagem e indicar ao programa qual a página-destino.

Também se deverá indicar a área-destino onde a nova página irá aparecer, mas isto será explicado um pouco mais adiante.

Parte 1 - Preparando terreno

Para podermos fazer o nosso primeiro link entre páginas no **index.html** temos de ter pelo menos mais uma página. Por isso **cria um novo ficheiro (New File)** na directoria Design com o nome **home.htm** (explicado no capítulo 4)

Abre a nova página **home.htm** (dois cliques no ficheiro na janela de projecto) e insere um texto semelhante a este:

Página Home

Este é o texto de entrada. xoxoxox xo xox oxoxo xo
xoxoxox oxox xoox xoxoxox ox ox xo ox xoxoxo
xoxoxoxox xo xox oxoxo xo xoxoxox oxox xoox
xoxoxox ox ox xo ox xoxoxo xoxoxoxox xo xox
oxoxo xo xoxoxox oxox xoox xoxoxox ox ox xo ox
xoxoxo xoxoxoxox xo xox oxoxo xo xoxoxox oxox
xoox xoxoxox ox ox xo ox xoxoxo xoxoxoxox xo
xox oxoxo xo xoxoxox oxox xoox xoxoxox ox ox xo
ox xoxoxo xoxoxoxox xo xox oxoxo xo xoxoxox
oxox xoox xoxoxox ox ox xo ox xoxoxo xoxoxoxox
xo xox oxoxo xo xoxoxox oxox xoox xoxoxox ox ox
xo ox xoxoxo xo. Fim.

Agora clica com o botão direito numa área vazia da página e no menu que aparece clica "**Page Properties...**", a última opção

ou

Menu de topo da Página > **Modify** > **Page Properties...** [control + j]

No quadro que surge, dá-lhe o **Title** "Design - Página Principal" (sem aspas) e escolhe para cor de **Background** um azul claro. Clica OK.



Página Home

Este é o texto de entrada.

XOXOXOX XO XOX OXOXO XO
XOXOXOX OXOX XOOX XOXOXOX
OX OX XO OX XOXOXO
XOXOXOXOX XO XOX OXOXO XO
XOXOXOX OXOX XOOX XOXOXOX
OX OX XO OX XOXOXO
XOXOXOXOX XO XOX OXOXO XO
XOXOXOX OXOX XOOX XOXOXOX
OX OX XO OX XOXOXO
XOXOXOXOX XO XOX OXOXO XO
XOXOXOX OXOX XOOX XOXOXOX
OX OX XO OX XOXOXO
XOXOXOXOX XO XOX OXOXO XO
XOXOXOX OXOX XOOX XOXOXOX
OX OX XO OX XOXOXO XO.



Este será o aspecto mais ou menos de como poderá ficar a página!

Salva a página `home.htm` :

Menu de topo da Página > File > Save
ou usa as teclas de atalho [**control + s**]

Fecha esta página por agora.

Parte 2 - Activando o primeiro Link

Abre a página **index.html** e seleciona com o rato, o pedaço de texto "**Clicar Aqui para Entrar!**".

Na **janela de propriedades**, encontra-se entre "**Link**" e um **ícone amarelo** uma pequena "**mira**" redonda, certo?



Clica e arrasta a mira - dela sairá uma **seta** que serve para indicar a página-destino do nosso link! **Puxa** a seta para cima do ficheiro **home.htm** situado na **janela de projecto**! O link está feito **automaticamente**!

Agora podes **salvar** a página **index.html** (control + s) e testá-la no browser. Se tudo correu bem, o link deverá funcionar perfeitamente.

Como disse, qualquer pedaço de texto ou imagem pode ser um link. Experimenta fazer daquela imagem da **estrela** na página **index.html** um link igual ao do texto, **um link para home.htm**. Assim, quem visitasse a página teria duas opções lógicas de entrada, ou clica no logótipo (!) ou clica no texto-link. Não te esqueças de salvar sempre, e se já tens o browser aberto nessa página, basta primir F5 no browser para o refrescar e ver as alterações feitas.

Agora que está feito o primeiro **link**, falta apenas explicar a importância da zona **Target** na **janela de propriedades**:



Na página **index.html** clica no texto "**Clicar Aqui para Entrar!**" que neste momento é um link. Não é necessário selecioná-lo todo, por agora basta um clique e na **janela de propriedades** a zona **Target ilumina-se**: o programa está agora à espera que insiras uma **área-destino** para a página que irá ser aberta pelo link.

Esse destino será uma **página** ou uma área da página denominada **frame** (explicado mais à frente).

Clicando no **triângulo preto invertido** um pouco à direita do **Target** faz aparecer as **opções existentes por default** para esta função. Estes nomes estão reservados apenas para esta função, por isso para serem facilmente detectados, contêm um underscore (**_**) como prefixo:

_blank : abre a página destino numa **nova janela sem nome**. Ideal para quando fazemos links para fora do nosso site, e não queremos que janela com o nosso site seja suprimida.

_parent : abre a página destino num **frame imediatamente anterior** àquele em que o link se encontra. Isto só terá lógica quando se percebe o que é um frame, o que é explicado no capítulo seguinte. Se o sistema não encontra um frame anterior, abre a página na janela (frame) onde se encontra o link.

_self : abre a página destino no **mesmo frame ou janela** onde se encontra o link. Se nada for indicado em **Target**, **o sistema usa sempre esta opção por default!**

_top : abre a página destino **em cima de toda a janela** onde se encontra o link, deste modo passando por cima e removendo quaisquer frames que existam nessa janela (isto dos frames está a aquecer... eheheh!)

Na página **index.html** clica no link "**Clicar Aqui para Entrar!**". Não é necessário selecioná-lo todo, e na **janela de propriedades** escolhe como Target a opção "**_top**"

Agora podes **salvar** a página **index.html** (control + s) e testá-la no browser. Se tudo correu bem, o link deverá funcionar perfeitamente, passando da primeira página para a segunda.

Por agora não mexemos mais nos links... podes fechar essa página. Ah, se por acaso ao fechar **todas** as páginas de trabalho, o Dreamweaver fizer aparecer um aviso tipo "agora que todas as janelas estão fechadas, deseja sair do programa?" diz que não, e manda-o dar uma curva