

Criando, Gravando e Editando Commands

Considerações iniciais:

Na barra de menus, existe o menu "Commands".... aí se "alojam" vários tipos de comandos que podem ser editados, criados, gravados, baixados etc.. Como default do Dreamweaver MX, temos:

» **Start/Play Recording:** usados para gravar e reproduzir um comando temporário... veremos mais abaixo com detalhes.

» **Edit Command List:** edita a lista dos comandos.

» **Get more commands/Manage Extensions:** usados para baixar e manusear novos comandos e/ou extensões respectivamente.

Abaixo destes, temos uma série de comandos para formatar e limpar o código fonte além de fornecer um script para o resize no Netscape.

Na ranhura seguinte, temos comandos para criar um álbum de fotografias automático em conjunto com o Fireworks e inúmeros esquemas de cor para seu site. Na última ranhura, existe a formatação e ordenação de tabelas...

Ao criar um novo comando, ele aparecerá na última ranhura.

Formas de criar um command

Quantas vezes você está trabalhando com uma tabela grande e tem que mudar a cor do fundo de todas as células? Isso seria uma tarefa chata e repetitiva. Porém, existem várias formas de fazê-la uma vez, e com apenas um clique, repetir o último comando!!

A Forma mais primitiva de comandos repetitivos é o CTRL+Y, que repete a última Modificação/criação feita. Faça um teste. Crie uma tabela com várias células e aplique à primeira, uma cor qualquer. Após ter feito isso, com a segunda célula selecionada, aperte CTRL+Y. A ação será refeita!!

Observação: este comando é temporário. Qualquer outra ação que você fizer, encobrirá a passada...

A segunda forma de se fazer uma repetição é pelas opções no menu **COMMANDS>START/PLAY RECORDING**. Esta forma também é temporária... o que diferencia da primeira é que vc pode fazer inúmeras modificações em um só comando, ou seja, gravar, por exemplo, 5 ações de uma só vez para que, ao ser acionada, refaça as 5 ações! Para utilizar, siga estes passos:

» **1º Passo:** Ative a opção "Start Recording" no menu Commands....

» **2º Passo:** Faça as ações que desejar como criar uma tabela, inserir uma imagem etc.

» **3º Passo:** Vá ao menu Commands e desacione a gravação pela opção Stop Recording. Você já tem suas ações gravadas..

» **4º Passo:** Para usar a gravação, vá em Commands>Play Recorded Command.

Por estes 4 passos, você estará apto a manusear a gravação e reprodução deste tipo de comando.

Observação: Nem todas as ações podem ser gravadas. Os objetos não poderão ser selecionados, assim suas características também não poderão ser modificadas.

No terceiro método, usamos o painel de histórico (History - Shift+F10). Este método não é temporário, pois salva os comandos no menu Commands.

Vamos à um exemplo bem simples: crie uma tabela e faça várias modificações como cor, tamanho da borda, colunas etc. Note que no painel History, as ações vão sendo gravadas, uma a uma, desde a criação da tabela até a última modificação feita. Para tornar estas modificações um item no menu Commands, basta selecionar todos os passos na caixa History e salvar pelo botão "Save Selected Steps as a Command" (ícone do disquete na parte inferior da janela). Você deverá dar um nome para o comando a seguir. Pronto!

Acesse seu menu commands! o comando já está lá automaticamente com o nome que você digitou!! Simples não? E também de grande utilidade!

Para excluir algum comando que criou, acesse a opção "Edit Command List" no menu Commands! uma nova janela se abrirá com todos os Commands que você criou, com a opção "Delete".

Observação: Nem todos os tipos de alteração poderão ser gravadas. Quando o ícone da ação no painel History tiver um X vermelho, indicará que este comando não poderá ser gravado. Exemplos disso, são modificações no código fonte.