

TIPOS DE ARRAY

Um array é uma coleção ordenada de elementos do mesmo tipo de dados, que faz uso de um índice para dar acesso aos itens da coleção. Arrays são úteis em diversas situações. Como o índice permite acesso direto aos elementos da lista, arrays fornecem um poderoso mecanismo para se organizar dados. O exemplo a seguir mostra como declarar uma array :

EXEMPLO 1:

```
Procedure TForm1.Button1Click (Sender: TObject) ;
```

```
var
```

```
    Dias_de_Semana: array[1..7] of String ;
```

```
var
```

```
    DiaNo: Integer;
```

```
    DiadaSemana: String;
```

```
begin
```

```
    {Inicializa o array com nomes dos dias da semana }
```

```
    Dias_de_Semana [1] := 'Domingo' ;
```

```
    Dias_de_Semana [2] := 'Segunda-feira' ;
```

```
    Dias_de_Semana [3] := 'Terça-feira' ;
```

```
    Dias_de_Semana [4] := 'Quarta-feira' ;
```

```
    Dias_de_Semana [5] := 'Quinta-feira' ;
```

```
    Dias_de_Semana [6] := 'Sexta-feira' ;
```

```
    Dias_de_Semana [7] := 'Sábado' ;
```

```
    DiaNo :=DayOfWeek (Date) ; (* Retorna o número correspondente ao dia da semana da
                                data atual *)
```

```
    ShowMessage(' Hoje é ' + Dias_de_Semana [DiaNo] ) ;
```

```
    .....
```

EXEMPLO 2: Uso do comando FOR

O comando For deve ser usado sempre que se souber com antecedência quantas vezes o laço deverá ser executado. Como ilustração vamos resolver o seguinte problema :

No baile Funk encontram-se quatro garotas (Juliana, Natália, Carolina e Adriana) e quatro rapazes (Guilherme, Neto, Leonardo e Eduardo). Pedem-se : quantos - e quais - pares podem ser formados com essa turma ?

Para resolver:

- ⇒ Crie uma nova Aplicação (File | New Application)
- ⇒ Acrescente um ListBox
- ⇒ Acrescente um Button

Dê dois cliques sobre o Button e acrescente o código :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
    ElasList : array[1..4] of String [10] ;
```

```
    ElesList : array[1..4] of String[10];
```

```
i , j : integer;
```

```
begin
```

```
    ElasList[1] := 'Juliana' ;
```

```
    ElasList[2] := 'Natália' ;
```

```
    ElasList[3] := 'Carolina' ;
```

```
    ElasList[4] := 'Adriana' ;
```

```
    ElesList[1] := 'Guilherme' ;
```

```
    ElesList[2] := 'Neto' ;
```

```
    ElesList[3] := 'Leonardo' ;
```

```
    ElesList[4] := 'Eduardo' ;
```

```
for i:=1 to 4 do
```

```
    for j:=1 to 4 do
```

```
        ListBox1.Items.Add(ElasList[i] + ' '+ElesList[j]);
```

```
end;
```

```
end.
```

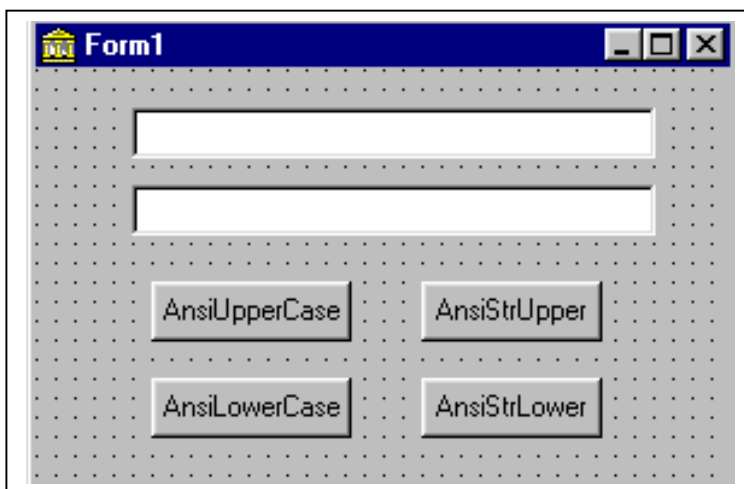
Com base nos novos conhecimentos adquiridos, resolva o ESTUDO DE CASO da aula passada. (FOLHA DA AULA 4).

Certo diretor andava com a memória falhando e para evitar esquecer os aniversários e datas importantes da firma, pediu ao seu analista de sistemas para que criasse um pequeno aplicativo . O programinha deveria ser instalado na pasta Iniciar do Windows 95 do seu micro e , ao ligar o micro todas as manhãs, o faria recordar as referidas datas. Sabendo-se que a firma é pequena, tendo apenas 10 funcionários e o analista é perito em linguagem Delphi, sugira um modo dele resolver esse problema.

ROTINAS DE STRING

A capacidade de se manipular strings é uma habilidade chave entre programadores. Muitas vezes, por exemplo, você precisará decompor (isto é, separar em partes significativas) uma string, e analisar suas diversas partes. Um exemplo típico seria extrair um item específico, tal como um código, letra de unidade de disco, ou caminho de busca em um mermorando. O Delphi oferece uma rica biblioteca de funções e examinaremos abaixo algumas delas , por meio de aplicativos específicos que demonstrarão ao aluno sua utilidade.

EXERCÍCIO 1:



Proceda da seguinte forma :

- ⇒ Inclua uma nova aplicação (File | New Application)
- ⇒ Inclua dois componentes Edit
- ⇒ Alterne as propriedades Text para ' '(branco)
- ⇒ **Altere Enabled do segundo Edit para False**
- ⇒ Inclua um componente Button
- ⇒ Altere Caption para: AnsiUpperCase
- ⇒ Dê dois cliques no Button e digite: Edit2.Text:=AnsiUpperCase(Edit1.Text);
- ⇒ Inclua outro componente Button
- ⇒ Altere Caption para : AnsiStrUpper
- ⇒ Dê dois cliques no Button e digite:

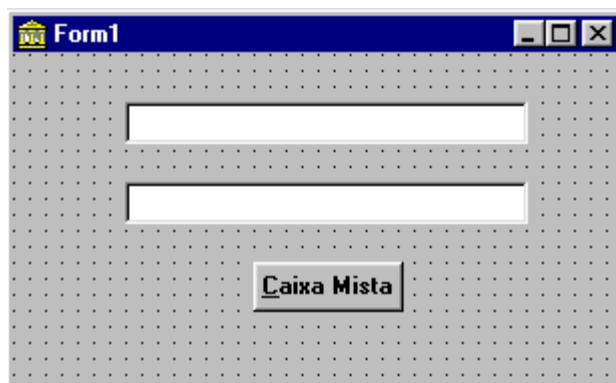
```
var
  s : pchar;
begin
  s := ' Estácio de Sá - Instituto Politécnico' ;
  Edit2.Text :=AnsiStrUpper(s);
end;
```

- ⇒ Inclua outro componente Button
- ⇒ Altere Caption para: AnsiLowerCase
- ⇒ Dê dois cliques no Button e digite: Edit2.Text:=AnsiUpperLower(edit1.Text);
- ⇒ Inclua outro componente Button
- ⇒ Altere Caption para: AnsiStrLower
- ⇒ Dê dois cliques no Button e digite: →
- ⇒ Execute o programa.

```
var
  s : pchar;
begin
  s := ' Estácio de Sá - Instituto Politécnico' ;
  Edit2.Text :=AnsiStrLower(s);
end;
```

EXERCÍCIO 2: Exibindo Caixa Mista

APLICAÇÃO DAS FUNÇÕES POS(), COPY(), TRIMRIGHT() , LENGTH()



Muitas vezes os dados (principalmente nome de pessoas) estão armazenados em caixa alta (todas as letras em maiúsculo); na hora de imprimirmos os relatórios, entretanto, as palavras em caixa alta ocupam muito espaço e dão a impressão de que uma linha está muito próxima das outras.

Por isso é importante que, na hora da impressão, transformemos as linhas em caixa mista (a primeira letra em maiúsculo e as demais em minúsculo). Neste exemplo trabalhamos com a função POS(). Para transformar texto para a caixa mista, proceda da seguinte forma:

- ⇒ Inclua um novo formulário (File | New Application)
- ⇒ Inclua dois componentes Edit
- ⇒ Altere as propriedades Text para ' ' (branco)
- ⇒ Inclua um componente Button
- ⇒ Altere Caption para : &Caixa Mista
- ⇒ Dê dois cliques sobre o Button e digite:

```
Edit2.Text :=CaixaMista(Edit1.Text) ;
```

- ⇒ Localize as linhas: implementation
{\$R*.DFM}

Logo abaixo digite :

```
function CaixaMista (mNome: string): string;

var tam,pos1,pos2 : integer ; pal : string;

begin
  tam := Length(mNome);
  mNome := TrimRight(mNome) + ' ';

  while True do

    begin
      pos1:=POS( ' ', mNome) ;

      if pos1 = 0 then break;

      pal := Copy(mNome,1,pos1) ;
      pos2 := pos(pal, 'DA - DAS -DE -DO -DOS ');
```

```

if pos2 > 0 then pal :=AnsiLowerCase (pal)
  else pal:=Copy(pal,1,1) + AnsiLowerCase(Copy(pal,2,tam)) ;
result := result + pal ;
mNome := copy(mNome,pos1+1,tam)
end;
end;

```

⇒ Execute o programa.

JUSTIFICANDO TEXTOS :

A tradição exige que um texto deve ser alinhado (justificado) à esquerda e à direita. A rotina de justificação deve ser usada principalmente com o componente **Memo**. O Delphi permite o alinhamento à esquerda, à direita e centralizado. Para vermos uma string sendo justificada à esquerda e à direita, agimos da seguinte maneira :

- ⇒ Insira um novo formulário ;
- ⇒ Insira no formulário três Label com Caption = N0. Caracter e Resultado
- ⇒ Troque o tipo de Fonte das Caixas Edit Para Tipo Courier
- ⇒ Insira três **Edit** no formulário e troque suas propriedades Caption para ''(branco)
- ⇒ Insira um Button no componente e troque sua propriedade Caption para &Justifica
- ⇒ Dê dois cliques no Button , localize as palavras implementation
{ \$R *.DFM }

Logo abaixo digite a função :

```

function Justifica(mCad : string ; mMAx : integer) : string;
var
  mPos,mPont,mTam,mNr,mCont : integer;
  mStr : string;
begin
  mTam := Length (mCad);

```

```
if mTam >= mMax then
  Result := copy(mCad,1,mMax)
else
  mStr := ' ';
  mCont := 0 ;
  mPont := 1;
  mNr := mMax - mTam ;

  while mCont < mNr do
    begin
      mPos := pos(mStr,copy(mCad,mPont,100)) ;
      if mPos = 0 then
        begin
          mStr := mStr + ' ' ;
          mPont := 1;
          continue;
        end
      else
        begin
          mCont := mCont + 1;
          Insert(' ', mCad, mPos + mPont);
          mPont := mPont + mPos + length(mStr);
        end;
      Result := mCad;
    end;
end;
```

SOLUÇÃO OFICIAL DO ESTUDO DE CASO DA PÁGINA 2 :

```
unit PNIVER;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
  Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,  
  StdCtrls;
```

```
type
```

```
  TForm1 = class(TForm)  
    Label1: TLabel;  
    procedure FormCreate(Sender: TObject);  
  private  
    { Private declarations }  
  public  
    { Public declarations }  
  end;
```

```
var
```

```
  Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.DFM }
```

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
  DataNiver:ARRAY[1..10] of String ;
```

```
var
```

```
  i:Integer;
```

```
var
```

```
  Indice:Integer;
```

```
begin
```

```
  Indice:=0;
```

```
  DataNiver[1]:='12/01/98';
```

```
  DataNiver[2]:='23/09/98';
```

```
  DataNiver[3] :='04/02/98';
```

```
  DataNiver[4] :='05/01/98';
```

```
  DataNiver[5] :='06/02/98';
```

```
  DataNiver[6] :='07/02/98';
```

```
  DataNiver[7] :='08/02/98';
```

```
  DataNiver[8] :='09/02/98';
```

```
  DataNiver[9] :='01/02/98';
```

```
  DataNiver[10] :='14/02/98';
```

```
for i:=1 to 10 do
  if DatetoStr(Date)=DataNiver[i] then
    Indice:=i ;
```

Case Indice of

```
1: Label1.Caption:='Francisco faz anos hoje !' ;
2: Label1.Caption:='Vera faz anos hoje !' ;
3: Label1.Caption :='Ronaldo faz anos hoje !' ;
4: Label1.Caption :='Isaura faz anos hoje !' ;
5: Label1.Caption :='Genésio faz anos hoje !' ;
6: Label1.Caption :='Roberto faz anos hoje !' ;
7: Label1.Caption :='Rita faz anos hoje !' ;
8: Label1.Caption :='Rafael faz anos hoje !' ;
9: Label1.Caption :='Rogério faz anos hoje !' ;
10: Label1.Caption :='Carlos faz anos hoje !' ;
```

```
end;
end;
```

```
end.
```