

Curso de criação de componentes em Delphi *Por* *Luis Roche*



● Unidade 1. Introdução do curso

- Objetivo do curso.
- Conhecimento prévio.
- Ritmo do curso.
- Você consulta, dúvidas, sugestões...

● Unidade 2. Um pouco de teoria

- O que são componentes? A biblioteca de componentes visuais (VCL).
- Anatomia de um componente. Propriedades, métodos e eventos.
- Controle de acesso para um componente. Private, Protected, Public e Published
- Passos necessários para criar um componente. O expert de componentes.

● Unidade 3. Um componente não-visual: TNif

NIF

- Objetivo do componente.
- O projeto do componente.
- Código Fonte do componente.
- Comentários para a fonte de código.
- Criando um bitmap para o componente.
- TNif instalando na paleta de componentes.

● Unidade 4. Possibilidades adicionadas a um componente existente: TBlinkLabel



- Objetivo do componente.
- Usando um componente existente em nosso próprio componente. Cronômetros.
- Construtores e Destrutores.
- Implementando o "Pisca-Pisca".
- Outros detalhes no desenvolvimento do componente. Coloque por padrão.
- Código Fonte do componente.

● Unidade 5. O Objeto Canvas e o método Paint: TGradiente



- Objetivo do componente.
- A base da programação gráfica em Delphi: o objeto Canvas.

- [Criando o gradiente de cores.](#)
- [Quando desenhar no Canvas. A mensagem WM_PAINT e o método Paint.](#)
- [Outros detalhes no desenvolvimento do componente. Publicando propriedades herdadas.](#)
- [Codigo Fonte do componente.](#)

● [Unidade 6. TMultiGrid: cores, alinhamento e multi-linhas em um TStringGrid.](#)



- [Objetivo do componente.](#)
- [Implementando o alinhamento de celulas. Criando nossos próprios eventos.](#)
- [Implementando a fonte, estilo e cor das celulas.](#)
- [Celulas Multi-linhas.](#)
- [O coração do componente: o método DrawCell.](#)
- [Outros detalhes.](#)
- [Codigo fonte do componente.](#)
- [Exemplo de uso.](#)

● [Unidade 7. TDBViewer: Um visualizador rápido de bancos de dados.](#)



- [Objetivo do componente.](#)
- [O projeto da forma.](#)
- [Criação do componente.](#)
- [A conexão entre o componente e a forma.](#)
- [Instruções de uso do componente e conclusões.](#)
- [Codigo Fonte do componente.](#)
- [Codigo Fonte da forma.](#)

● [Unidade 8. Editores de Propriedades \(I\).](#)

- [Introdução para os editores de propriedades.](#)
- [Os deveres de Editor de Propriedades.](#)
- [Passos necessários para escrever um editor de propriedades.](#)
- [Editor de propriedades para números binários.](#)
- [Inscrição de editor de propriedades.](#)
- [Localização de editor de propriedades.](#)
- [Codigo fonte do editor de propriedades.](#)

● [Unidade 9. Editores de Propriedades \(II\).](#)

- [Introdução.](#)
- [Um componente para provar os editores de propriedades.](#)
- [O editor de propriedades TArqProperty.](#)
- [O editor de propriedades TAliasProperty.](#)
- [O editor de propriedades TPasswordProperty.](#)
- [O editor de propriedades TDateTimeProperty.](#)
- [Conclusões.](#)
- [Codigo fonte dos editores de propriedades.](#)

● [Próxima unidade: Editores de componentes.](#)

Mais informação sobre Delphi você pode encontrar na Web:

[Delphi Super Page](#). Componentes freeware e shareware, como também muitas informações sobre Delphi.

Luis Roche revueltaroche@redestb.es

Última modificación 06.09.1997