

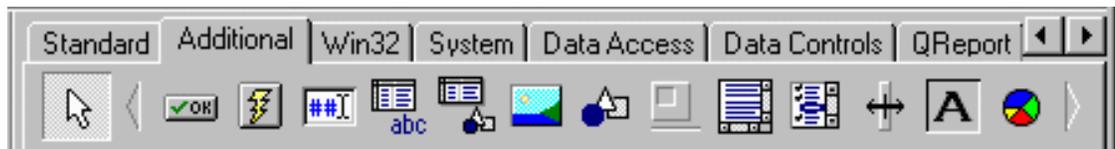
## CRIANDO UM VISUALIZADOR DE IMAGENS

**1** - Usando o Object Inspector, defina as propriedades do formulário da seguinte maneira :

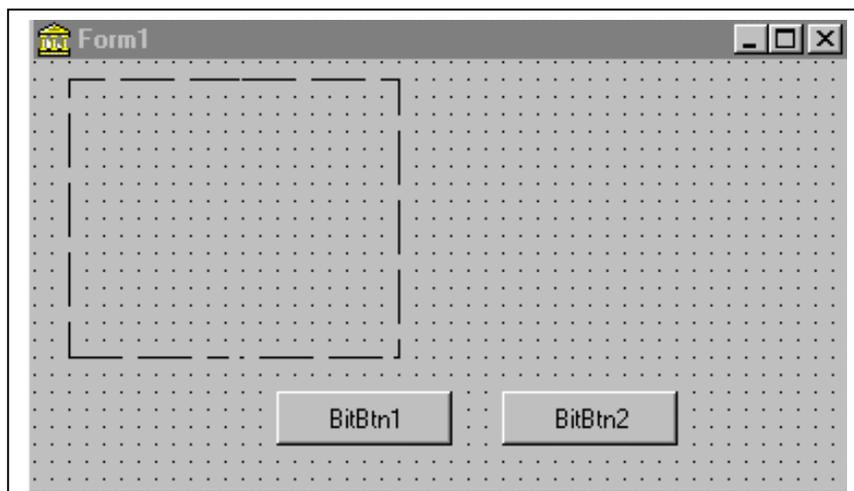
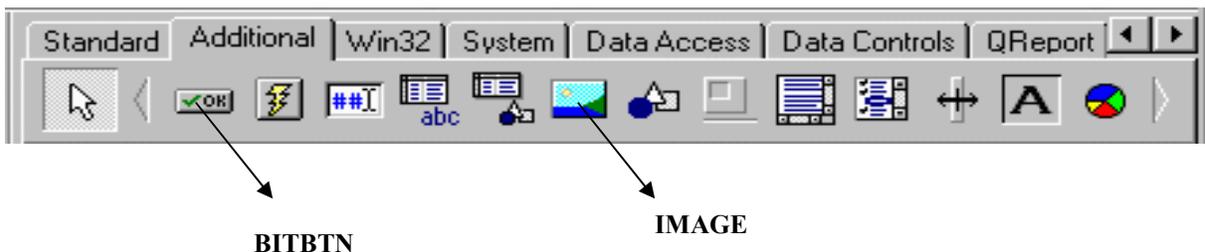
PROPRIEDADE	VALOR
Height	224
Width	383
Position	posScreenCenter

**Nota:** Quando você define a propriedade *Position* de um formulário como *PosScreenCenter*, o formulário não será centralizado na tela até que você rode o programa.

**2** - Da paleta de componentes, escolha a guia *Additional* (veja a figura 1 abaixo)

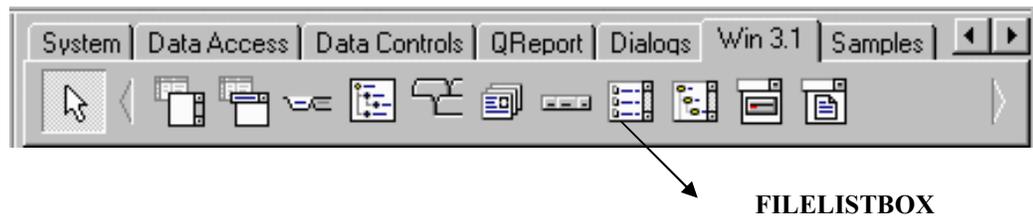


**3** - Na guia acima contém dois componentes que você vai utilizar nesse exercício : o *BitBtn* (você vai usar dois) e o *Image*. Coloque esses dois no formulário.

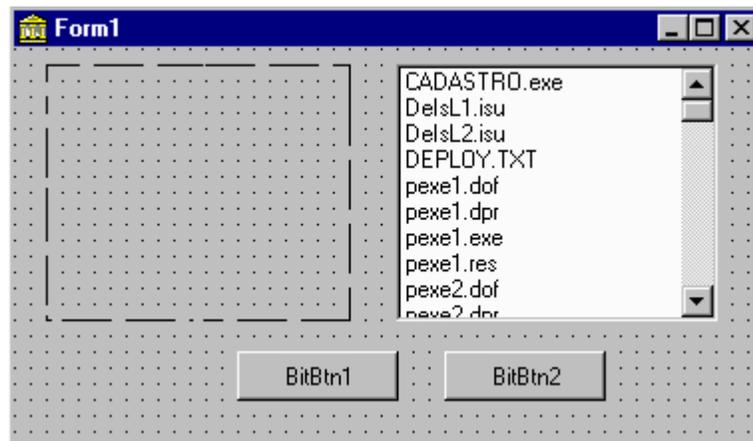


4 – Usando o Object Inspector configure a propriedade do Stretch do componente Image para True. Isso redimensionará as imagens quando elas forem carregadas.

5 – Dê um clique na guia Win 3.1 e dê um clique duplo no componente FileListBox.



6 – Coloque o componente FileListBox de forma como aparece abaixo :



7 – Usando o Object Inspector, defina a propriedade Kind dos dois botões BitBtn conforme a tabela abaixo :

PROPRIEDADE KIND	VALOR
BITBTN1	bkOK
BITBTN2	BkClose

Também configure a propriedade Mask do FileListBox1 com ajuda do Object Inspector para \*.bmp. Isto fará com que o componente só visualize arquivos com extensão BMP.

8 – Dê um duplo clique no FileListBox1. Isso abrirá o Code Editor. Insira a seguinte linha de código :

```
Image1.Picture.LoadFromFile (FileListBox1.FileName);
```

**9** – Dê um duplo clique na área interna do formulário para abrir o Code Editor. Deve aparecer o manipulador de evento OnCreate do form. Insira a linha de código abaixo entre as palavras begin e end:

```
FileListBox1.Directory:='C:\Windows';
```

**10** – Procure a guia Events do Object Inspector para o botão BitBtn1 e escolha o evento OnClick . Dê um duplo clique nesse evento e digite no Code Editor do evento Click:

```
var meudiretorio:string;
```

```
begin
```

```
    // função INPUTBOX - Cria uma Caixa de Diálogo
```

```
    // que faz uma pergunta ao usuário
```

```
meudiretorio := INPUTBOX('DIRETÓRIO','Qual o Diretório ?','');
```

```
if length(meudiretorio) > 0 then
```

```
    FileListBox1.Directory := TRIM(meudiretorio);
```

```
end;
```

## **OUTROS COMANDOS IMPORTANTES :**

**1) Aponta um item específico**

```
FileListBox1.ItemIndex :=0; ; // Aponta o primeiro item
```

**2) Conta o Número de arquivos :**

```
Var
```

```
Quantidade_itens : integer;
```

```
Begin
```

```
    Quantidade_itens:= FileListBox1.Items.Count;
```

```
End;
```

**3) Mostra o conteúdo clicado :**

```
Showmessage(FileListBox1.FileName); // Primeira Forma
```

*// Segunda Forma*

Showmessage(FileListBox1.Items[FileListBox1.ItemIndex]);