



04/07/2000 10:10

**bits**

[índice cosmonet](#)

[índice mercado](#)

[índice produtos](#)

[índice internet](#)

[índice mac](#)

[índice games](#)

## CAD à mão livre

Mestre em Ciência da Computação  
revolucionaria criação em 3D

Segunda-feira, 3 de Julho de 2000 18:47:52

Fabiana Câmara, especial do Rio de Janeiro

"Surface Drawing" - ou "Desenhando a Superfície" - foi apresentado por Steven Schkolne na 3ª Mostra Petrobrás de Realidade Virtual, nesta última semana, no Rio. O dispositivo consiste em uma luva que cristaliza os gestos manuais em traços 3D, enquanto um visor estéreo colocado na cabeça do usuário faz

essas formas flutuarem acima de uma "Prancheta Interativa".

Os traços feitos no "Surface Drawing" podem ser reunidos em estruturas coerentes, permitindo criar as mais variadas formas. Mistura-se o processo do desenho, onde o traço origina a imagem, com o resultado de uma escultura virtual, com profundidade e textura. Esse processo tem inúmeras possibilidades de aplicação, da produção de imagens artísticas a projetos arquitetônicos, passando pela criação de seres ou objetos em tempo real, em jogos ou programas de realidade virtual.

Leia abaixo entrevista com Schkolne.

MAGNET - É possível que os seres feitos no "Surface Drawing" venham a adquirir inteligência, numa realidade virtual?

STEVEN - Não, eu não penso nisso. Penso no mundo real. Quero que as pessoas comuns disponham de uma tecnologia que lhes permita desenhar da maneira mais livre possível, sem a mediação da caneta ou de programas complicados de computador.

MAGNET - Normalmente as pessoas pensam que o futuro exigirá um conhecimento muito grande de informática, inclusive programação...

STEVEN - Haverá 3D em todos os lugares, num futuro próximo, mas a tendência é que tudo isso adquira uma forma simples para o usuário comum. Os desenhos, por exemplo, fazem parte da vida cotidiana.

MAGNET - Que futuro você enxerga para o seu invento?

STEVEN - Acho que o "Surface" vai influenciar muito o design. É diferentes projetar em separado as várias faces de um objeto, e fazer isso numa perspectiva completa. As formas ficarão mais orgânicas.

MAGNET - Você acredita que as pessoas vão viver uma realidade completamente diferente através da tecnologia?

STEVEN - Não vejo o progresso tecnológico como o ápice da História da humanidade. É tudo um processo contínuo. As pessoas ainda terão de falar frente-a-frente. Todo mundo precisa de gente por perto.

[topo da página ▲](#)