

```

/*****
Programa: e0810.cpp
Proposito: Mostrar o uso de ponteiro para funcao
Ultima Revisao: 14/11/97
*****/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>

// *****
// 1 Principal
// *****
void main(){

    // *****
    // 1.1 Declaracoes
    // *****
    int round(float); // prototipo da funcao
    float r; // numero para ser arredondado
    int i; // numero arredondado
    int (*p)(float); // declaracao de ponteiro para funcao
    p = &round; // ponteiro recebe o endereco da funcao

    // *****
    // 1.2 Entrada de dados
    // *****
    clrscr();
    puts("Arredondamento de numeros.");
    puts("\nDigite um numero real para ser arredondado: ");
    scanf("%f",&r);

    // *****
    // 1.3 Arredondamento
    // *****
    i = (*p)(r); // uso do ponteiro para funcao: esta instrucao e'
    // totalmente equivalente
a instrucao: i = round(r);

    // *****
    // 1.4 Impressao de resultados
    // *****
    printf("\nnumero arredondado: %d",i);
    printf("\n\nPausa: pressione alguma tecla para continuar...");
    getch();
}

// *****
// 2 Rotina round()
// *****
int round(float q){ // definicao da funcao: nada de novo !
    return((int)floor(q+0.5));
}

```