

```

/*****
Programa: e0806.cpp
Proposito: Ponteiro como argumento de funcao.
Ultima Revisao: 05/11/97
*****/
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

// ****
// 1 Programa principal
// ****
void main(){
    void round(float *); // prototipo de funcao
    float num;           // declarando uma variavel real
    float *p = &num;     // declarando um ponteiro real (com o endereco de num)

    clrscr();
    printf("Digite um numero real para se arredondado: ");
    scanf("%f",p);
//    A> observe a sintaxe alternativa para scanf("%f",&num);

    round(p);
//    A> observe a passagem do ponteiro com o endereco de num

    printf("\nNumero Arredondado: %.2f ",*p);
//    A> conteudo do endereco apontado

    getch();
}

// ****
// 2 rotina round()
// ****
void round(float *q){
//    A> recebe ponteiro
    *q = floor(*q + 0.5); // arredonda para baixo ou para cima!
}

```