

```

/*****
Programa: e0804.cpp
Proposito: Verificar a diferenca entre passagem de dados por
VALOR e
por REFERENCIA.
Ultima Revisao: 05/11/97
*****/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
// ****
// 1 programa principal
// ****
void main(){
void funcao_1(int); // prototipo da funcao_1
void funcao_2(int*); // prototipo da funcao_2

int a = 5; // declaramos uma variavel inteira
clrscr();

puts("\n\nPressione alguma tecla para continuar a cada passo...");

getch();
printf("\nvalor da variavel ANTES de chamar a funcao_1");
printf("\na: %d",a);
funcao_1(a); // passagem por VALOR
// A> passa valor
getch();
printf("\nvalor da variavel DEPOIS de chamar a funcao_1");
printf("\na: %d (NAO ALTEROU!)",a);

getch();
printf("\n\nvalor da variavel ANTES de chamar a funcao_2");
printf("\na: %d",a);
funcao_2(&a); // passagem por REFERENCIA
// A> passa endereco
getch();
printf("\nvalor da variavel DEPOIS de chamar a funcao_2");
printf("\na: %d (ALTEROU!)",a);

getch();

}

// ****
// 2 funcao_1
// ****
void funcao_1(int v){
// A> declaracao de VARIAVEL
getch();
printf("\nvalor da variavel ao CHEGAR na funcao_1");
printf("\na: %d",v);

v = v + 1; // alterando o valor da variavel

getch();
printf("\nvalor da variavel ao SAIR na funcao_1");
printf("\na: %d",v);
}

// ****
// 3 funcao_2
// ****
void funcao_2(int *p){
// A> declaracao de PONTEIRO

```

```
    getch();  
    printf("\nvalor da variavel ao CHEGAR na funcao_2");  
    printf("\na: %d", *p);  
  
    *p = *p + 1; // alterando o conteudo do ponteiro  
  
    getch();  
    printf("\nvalor da variavel ao SAIR na funcao_2");  
    printf("\na: %d", *p);  
}
```