

```

/*****
Programa: e0803.cpp
Proposito: Operacoes com ponteiros
Ultima Revisao: 10/11/97
*****/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main(){
    char *pi,*pf,*p; // declaracao de ponteiro

    // *****
    // 1 Selecao de janela
    // *****
    clrscr();
    textcolor(YELLOW);
    gotoxy(1,1);
    cprintf("Descarregando o conteudo da memoria: (Segmento de Dados)");
    gotoxy(1,25);
    cprintf("Pressione BARRA DE ESPACO para pausa...");
    window(1,2,80,24);
    textcolor(LIGHTGRAY);

    // *****
    // 2 Descarregando conteudo da memoria
    // *****
    pi = (char*)0x0000; // primeiro endereco da memoria (atribuicao direta)
    pf = (char*)0xFFFF; // ultimo endereco
    p = pi; // inicializa ponteiro (atribuicao de ponteiro)
    do{
        ++p; // incrementa contador (incremento de
ponteiro)
        if( *p != '\a'){ // nao imprime sinal sonoro...
            cprintf("%c", *p); // imprime caracter do bloco de memoria
        }
        if(kbhit()){ // se tecla pressionada...
            getch(); // limpa buffer
            getch(); // espera para seguir
        }
    }while(p < pf); // ...ate' ultimo endereco (comparacao de ponteiros)

    // *****
    // 3 Termina e restaura cores originais
    // *****
    window(1,1,80,25);
    gotoxy(1,25);
    clrscr();
    textcolor(CYAN);
    cprintf("\aok!");
    getch();
    textcolor(LIGHTGRAY);
    clrscr();
}

```