

```

/*****
                Programa: e0802.cpp
                Proposito: Mostrar manipulacao de ponteiros
Ultima Revisao: 05/11/97
*****/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main(){
    float a,b; // declaramos duas variaveis reais
    float *p; // declaramos um ponteiro real

    clrscr();
    puts("Digite um numero real (a): ");
    scanf("%f",&a);
//    A> armazenamos o numero lido no ENDERECO de (a)

    p = &a; // atribuimos ao ponteiro (p) o endereco de (a)
    b = *p; // atribuimos a (b) o conteudo do endereco apontado por (p)
                // Isto equivale a: b = a;

    printf("\n a: %.2f \tConteudo de a", a);
    printf("\n &a: %X \tEndereco de a",&a);
    printf("\n p: %X \tConteudo de p (endereco apontado por p)", p);
    printf("\n &p: %X \tEndereco de p",&p); //
    printf("\n *p: %.2f \tConteudo do endereco apontado por p",*p);
    printf("\n b: %.2f \tConteudo de b", b);
    printf("\n &b: %X \tEndereco de b",&b);

    puts("\n\nPressione alguma tecla para continuar...");
    getch();
}

```