

```

/* *****
Programa: e0506.cpp
Proposito: Uso da estrutura if...else if
Ultima Revisao: 26/08/97
***** */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
void main(){
    int palpite;                // palpite do usuario
    int numero;                 // numero do computador
    randomize();                // inicializador do gerador aleatorio
    numero = random(10);        // escolhe numero aleatorio
    puts("\nEscolhi um numero. Adivinha qual e'?\n");
    scanf("%d",&palpite);      // leitura do palpite
    if(palpite > numero){       // se chute alto...
        puts("Chute alto!");    // mensagem
    }else if(palpite < numero){ // ...senao se chute baixo...
        puts("Chute baixo!");   // mensagem
    }else{
        puts("Acertou!");       // senao acertou
    }
}
}

```