

```

/* *****
Programa: e0302.cpp
Proposito: Operadores Aritmeticos
Ultima Revisao: 22/07/97
***** */
void main(){
    char    c1, c2;
    int     i1, i2;
    float   f1, f2, f3;

    // Expressoes validas
    i1 = 10 + 50 - 2;
    i2 = i1 % 3;
    f1 = 3.8 * 2.1;
    f2 = 53.5 / f1;

    // Expressao invalida
    // i1 = f1 % 2;    // O operador % so' aceita inteiros!
    // f1 = f1 / 0.0; // O divisor e' zero!

    // Casting
    i1 = (int)f1 % 2;    // Observe que f1 continua sendo float
    // somente o valor foi convertido.

    // Conversao de tipo
    i1 = 17;
    i2 = 4;
    f1 = 17.0;
    f2 = 4.0;

operandos      resultado
f3 = f1 / f2;   // float / float   float
f3 = f1 / i2;   // float / int     float
f3 = i1 / f2;   // int / float     float
f3 = i1 / i2;   // int / int       int
f3 = (float)i1 / (float)i2;        // Resultado truncado!
                                        // Resultado correto!

    // Operando caracter
    c1 = 65;    // valor ASCII
    c2 = 'M';
    c1 = c1 + 1;
    c2 = c2 + 32;

    // Precedencia de operadores: Verifique o resultado

    i1 = 3 - 5 * 7 % 2;
    i2 = 40 / 2 / 2 / 2;
    f1 = 4.0 * 3.0 - 6.0 / 2.0 + 2.0;
}

```